--------------------------------------------------------------------

1) WYPEŁNIANIE TABLICY RĘCZNIE O KONKRETNYM ROZMIARZE

#include<iostream>

#include<cstdio>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[8])

{

for(int i=0;i<8;i++)

{

cout<<"Podaj wartosc elementu ";

cin>>tab[i];

}

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

void wyswietl(int tab[8])

{

for(int i=0;i<8;i++)

{

cout<<tab[i]<<" ";

}

cout<<endl;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*Poczatek funkcji glownej\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int main()

{

int tablica1[8];

wypelnij(tablica1);

wyswietl(tablica1);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2) WYPEŁNIANIE TABLICY RĘCZNIE O DOWOLNYM ROZMIARZE

#include<iostream>

#include<cstdio>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[], int rozmiar)

{

for(int i=0;i<rozmiar;i++)

{

cout<<"Podaj wartosc elementu ";

cin>>tab[i];

}

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

void wyswietl(int tab[],int rozmiar)

{

for(int i=0;i<rozmiar;i++)

{

cout<<tab[i]<<" ";

}

cout<<endl;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*Poczatek funkcji glownej\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int main()

{

int x;

cout<<"Jaki rozmiar ma miec tablica? ";

cin>>x;

int tablica1[x];

wypelnij(tablica1,x);

wyswietl(tablica1,x);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3) WYPEŁNIANIE TABLICY LOSOWO

#include <iostream>

#include <cstdio>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

tab[i] = rand()%21;

}

void wyswietl(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

cout << tab[i] << " ";

}

int main()

{

int tab[10];

srand(time(NULL));

wypelnij(tab);

wyswietl(tab);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4) WYPEŁNIANIE TABLICY CIĄGIEM ARYTMETYCZNYM

#include <iostream>

#include <cstdio>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[10])

{

int a,r;

cout<<"Podaj pierwszy wyraz ciagu:";

cin>>a;

cout<<"Podaj roznice ciagu:";

cin>>r;

for (int i=0; i<10; i++)

{

tab[i]=a;

a=a+r;

}

}

void wyswietl(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

cout << tab[i] << " ";

}

int main()

{

int tab[10];

wypelnij(tab);

wyswietl(tab);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5) SUMOWANIE ELEMENTÓW TABLICY

#include<iostream>

#include<cstdio>

using namespace std;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

float oblicz(int tab[3])

{

float suma = 0;

for (int i=0; i<3; i++)

suma = suma+tab[i];

cout<< suma;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*Poczatek funkcji glownej\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int main()

{

int tablica1[]={2,3,4};

oblicz(tablica1);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6) SUMOWANIE ELEMENTÓW DWÓCH TABLIC

#include<iostream>

#include<cstdio>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[], int rozmiar)

{

for(int i=0;i<rozmiar;i++)

{

cout<<"Podaj wartosc elementu ";

cin>>tab[i];

}

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

void wyswietl(int tab[],int rozmiar)

{

for(int i=0;i<rozmiar;i++)

{

cout<<tab[i]<<" ";

}

cout<<endl;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

float oblicz(int tab\_1[5], int tab\_2[5])

{

float suma = 0;

for (int i=0; i<5; i++)

suma = suma+tab\_1[i]+tab\_2[i];

cout<< suma;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*Poczatek funkcji glownej\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int main()

{

int tablica1[5], tablica2[5];

wypelnij(tablica1,5);

wypelnij(tablica2,5);

wyswietl(tablica1,5);

wyswietl(tablica2,5);

oblicz(tablica1,tablica2);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7) OBLICZANIE ŚREDNIEJ Z ELEMENTÓW TABLICY

#include <iostream>

#include <cstdio>

#include <iomanip>

using namespace std;

void wypelnij(float tab[], int ilosc)

{

for (int i=0; i<ilosc; i++)

{

cout << "Podaj ocene: ";

cin >> tab[i];

}

}

float zsumuj(float tab[], int ilosc)

{

float suma = 0;

for (int i=0; i<ilosc; i++)

suma = suma+tab[i];

return suma;

}

void wyswietl(float tab[], int ilosc)

{

for (int i=0; i<ilosc; i++)

cout << setw(3) << tab[i];

}

int main()

{

float oceny[12];

int ile;

cout << "Ile podasz ocen? ";

cin >> ile;

wypelnij(oceny,ile);

cout << "Osiagnales srednia ocen: " << zsumuj(oceny,ile)/ile;

cout << " z nastepujacych stopni czastkowych: " << endl;

wyswietl(oceny,ile);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8) SZUKANIE ELEMENTU W TABLICY

#include <iostream>

#include <cstdio>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

tab[i] = rand()%21;

}

void wyswietl(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

cout << tab[i] << " ";

}

void szukaj(int tablica[10], int szukany)

{

int a=0;

for (int i=0; i<10; i++)

{

if (tablica[i]!=szukany)

a++;

}

if (a<10)

cout << "Element zostal znaleziony";

else

cout << "Element nie zostal znaleziony";

}

int main()

{

int tab[10];

int szuk;

srand(time(NULL)) ;

wypelnij(tab);

wyswietl(tab);

cout << endl;

cout << "Podaj element szukany w tablicy: ";

cin >> szuk;

szukaj(tab,szuk);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

9) SZUKANIE ELEMENTU MAKSYMALNEGO

#include <iostream>

#include <cstdio>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

tab[i] = rand()%21;

}

void wyswietl(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

cout << tab[i] << " ";

}

int maksymalny(int tab[10])

{

int max=tab[0];

for (int i=1;i<10;i++)

if(tab[i]>max) max=tab[i];

cout<< max;

}

int main()

{

int tab[10];

int szuk;

srand(time(NULL));

wypelnij(tab);

wyswietl(tab);

cout<<endl;

cout<<endl;

maksymalny(tab);

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10) SORTOWANIE ELEMENTÓW TABLICY

#include <iostream>

#include <cstdio>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

#include <algorithm>

using namespace std;

void wypelnij(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

tab[i] = rand()%11;

}

void wyswietl(int tab[10])

{

for (int i=0; i<10; i++)

cout << tab[i] << " ";

}

int main()

{

int tab[10];

srand(time(NULL));

wypelnij(tab);

wyswietl(tab);

sort(tab,tab+10);

cout<<endl;

cout<<endl;

for (int i=0;i<10;i++)//wypisanie zawartości tablicy

cout<<tab[i]<<" ";

cin.ignore();

getchar();

return 0;

}